



Istituto di Istruzione Superiore "Segato"

Via Jacopo Tasso, 11 – 32100 Belluno – C.F. 80001970252
Sez. ITIS "Segato" Tel. 0437 940159 – Fax 0437 940973
Sez. IPSIA "Brustolon" Tel. 0437 950033 – Fax 0437 950177
Sito: www.segatobrustolon.edu.it
E-mail: blis011002@istruzione.it blis011002@pec.istruzione.it



Circolare n. 235

- Ai Docenti delle classi 4AIA, 4BIA
- Agli Studenti delle classi 4AIA, 4BIA
- Alle loro Famiglie
- Al Sito web della Scuola
- Agli Atti

Oggetto: FSL – Business Game – Classi quarte informatica

Si comunica che il giorno **mercoledì 08 aprile 2026** per le classi **4AIA e 4BIA** inizierà l'attività di **FSL**, già approvata dai rispettivi Consigli di Classe, denominata **Business Game** in collaborazione con **Confindustria Belluno** e aziende del territorio.

L'attività verrà svolta in **autonomia** dagli studenti in **orario pomeridiano** con la supervisione di Confindustria Belluno e prevede **3 incontri in presenza**, a cui **dovranno** partecipare tutti gli allievi delle classi **4AIA e 4BIA** di informatica, che si svolgeranno presso la sede di Confindustria Belluno, **Villa Doglioni Dalmas nella Sala Caldart (3° piano) sita in Via San Lucano, 15 - Belluno**.

L'attività viene svolta a gruppi e **durante gli incontri in presenza ciascun gruppo dovrà premunirsi di un supporto informatico (PC e/o tablet)** per poter eseguire il lavoro richiesto.

Il calendario degli incontri in presenza comunicato da Confindustria Belluno è il seguente:

- **08/04 dalle 14.00 alle 16.00** – Primo incontro preliminare in presenza
- **15/04 dalle 14.00 alle 16.00** – Incontro in presenza
- **22/04 dalle 14.00 alle 16.00** – Incontro in presenza

L'attività si concluderà il giorno **mercoledì 29 aprile** in cui è prevista dalle **ore 08:30 alle 12:30** la visita presso la sede dell'azienda **EVCO in Sedico** per la premiazione del Business Game.

In caso di **variazioni del calendario e/o del luogo dei futuri incontri**, Confindustria Belluno si preoccuperà di avvisare gli allievi partecipanti.

Confindustria Belluno, promotrice di questa attività, effettuerà il **conteggio delle ore** di partecipazione degli studenti al Business Game che, a fine percorso, verrà comunicato al responsabile **FSL** del Dipartimento di Informatica prof. Ignazio Pinto.

Si raccomanda la **partecipazione attiva degli studenti in quanto le ore spese nell'attività suddetta andranno a incrementare il monte ore FSL obbligatorio per l'ammissione agli Esami di maturità del prossimo anno**.

Cordiali saluti.

Belluno, 27 marzo 2026

Il Dirigente Scolastico
F.to Prof.ssa Palma Piccoli